

Σύστημα Εικονικής Πραγματικότητας για Παιδικό Εμβολιασμό

Περιγραφή

Πολλοί, μικροί και μεγάλοι, έχουν φοβία με τις βελόνες. Αυτό κάνει ιδιαίτερα δυσάρεστες κατά τα άλλα απλές ιατρικές διαδικασίες όπως η λήψη αίματος ή ο εμβολιασμός. Οι διαδικασίες όμως αυτές (τόσο ο εμβολιασμός όσο και οι προληπτικοί αιματολογικοί έλεγχοι) είναι κρίσιμες για την προαγωγή και την προστασία της υγείας.

Πρόσφατα αναπτύχθηκε στο εξωτερικό εικονικό περιβάλλον [1] που βοηθά μικρά παιδιά να ξεπεράσουν το φόβο της ένεσης για τον εμβολιασμό. Ζητούμενο της εργασίας είναι η ανάπτυξη αντίστοιχου συστήματος με Ελληνικό περιεχόμενο. Για την ανάπτυξη της εφαρμογής μπορεί να αξιοποιηθεί έτοιμο περιεχόμενο που είναι ελεύθερα διαθέσιμο καθώς και η τεχνολογία που έχει αναπτυχθεί στο GAB LAB κατά την υλοποίηση προηγούμενων πτυχιακών εργασιών [2].

Η μέγιστη διάρκεια ολοκλήρωσης της πτυχιακής είναι ένα ημερολογιακό έτος.

Παραδοτέα

- Το σύστημα σε λειτουργία
- Ο κώδικας της εφαρμογής
- Αναφορά πτυχιακής εργασίας (σε LaTeX)

Απαραίτητες και επιθυμητές γνώσεις

Η ευχέρεια στον προγραμματισμό είναι απαραίτητη για την ανάληψη της εργασίας.

Βιβλιογραφία και αναφορές

[1] VR Vaccine, <http://lobo.cx/vaccine/>

[2] Ιάσων Ζορμπάς και Φώτης Φωτόπουλος, “Ανάπτυξη παιχνιδιού για το Google Cardboard”, πτυχιακή εργασία, GAB LAB, 2018.

Πλήθος φοιτητών

1 ή 2 άτομα. Η ακριβής έκταση της εργασίας θα είναι ανάλογη του αριθμού των φοιτητών που θα την αναλάβουν. Συγκεκριμένα, σε περίπτωση δύο ατόμων μπορεί είτε να δοθεί μεγαλύτερη έμφαση στη λεπτομέρεια και την έκταση του περιεχομένου είτε να αναπτυχθούν περισσότερες από μία προβολές.

Επιβλέπων

Μανόλης Γουάλλες (wallace@uop.gr), Βασίλης Πουλόπουλος (vacilos@uop.gr) και Σταύρος Αντωνόπουλος (raidiatros.antonoopoulos@gmail.com). Προτείνεται η επαφή με τους επιβλέποντες πριν δηλώσετε το παρόν θέμα, ώστε να σας είναι ξεκάθαρη η ακριβής έκταση της εργασίας και οι απαιτήσεις της.